

Vyučovacie zdroje

Predmet: INFORMATIKA

3. ročník:

Učebnice	Pracovné zošity Pomocné učebné texty	Multimediálne zdroje Webové stránky	Iné
Vranov nad Topľou a okolie z neba	Informatika s Emilom 3	Multimediálne CD: • Detský kútik 1 • Detský kútik 2 – Svet myšiaka Bonifáca • Cirkus šaša Tomáša • Alík – veselá matematika Webové stránky: www.zborovna.sk www.zssacurov.edupage.sk www.vranov.sk www.humenne.sk www.trebisov.sk	

4. ročník:

Učebnice	Pracovné zošity Pomocné učebné texty	Multimediálne zdroje Webové stránky	Iné
Odborná literatúra: • encyklopédie • knihy z knižnice • literatúra k téme DOČ	Informatika s Emilom 4	Multimediálne CD: • Detský kútik 3 – Slovenčina pre najmenších • Detský kútik 4 – Alenka a veci okolo nás Webové stránky: www.zborovna.sk , www.zssacurov.edupage.sk https://scratch.mit.edu/ - vyhľadávač informácií a obrázkov: www.google.sk www.wikipedia.sk	

Organizačné formy a metódy vyučovania

Predmet: Informatika

Organizačné formy vyučovania:

- frontálne – formy hromadnej prác
- skupinové – vyučovanie skupín žiakov (5 – 7 žiakov v skupine)
- individuálne – vyučovanie s jednotlivcami
- krátkodobé (napr. vyučovací hodina)
- formy zamerané na teoretické vyučovanie
- praktickú činnosť
- organizované formy
- spontánne vznikajúce činnosti (spravidla realizované samotnými žiakmi)
- aktivizujúce formy (napr. súťaže, kvízy)

Vyučovacie metódy:

- Slovné: rozprávanie, vysvetľovanie, práca s textom, rozhovor
- Názorno-demonštračné: predvádzanie, pozorovanie, práca s obrazovým materiálom, inštruktáž
- Praktické: napodobňovanie, manipulovanie,
- Komplexné praktické: praktické cvičenia, experimentovanie
- diskusné, heuristické, situačné, inscenačné
- Didaktické hry: cinquian, clustering, cubing, rotujúci prehľad
- Metóda dvojakeho výkladu
- Metóda predĺženého výkladu
- Projektové vyučovanie
- Vyučovanie s využitím IKT
- Zážitkové učenie
- Braistorming, brainwriting
- Otvorené učenie

metóda analytická, syntetická, induktívna, deduktívna, genetická a dogmatická.

Metódy podľa etáp vyučovacieho procesu:

- **motivačné** (metódy usmerňujúce záujem o učenie)
- **expozičné** (metódy prvotného oboznamovania žiakov s učivom)
- **fixačné** (metódy opakovania a upevňovania učiva)
- **diagnostické a klasifikačné** (metódy hodnotenia, kontroly a klasifikácie)

Vstupné motivačné metódy:

- Motivačné rozprávanie
- Motivačný rozhovor
- Motivačná demonštrácia
- Problém ako motivácia

Metódy opakovania a precvičovania vedomostí a spôsobilosti

- Ústne opakovanie učiva žiakom
- Metóda otázok a odpovedí
- Opakovací rozhovor

Systém kontroly a hodnotenia

Predmet: Informatika

Po prerokovaní na pedagogickej rade dňa 16. novembra 2020 spôsob hodnotenia predmetu informatika – absolvoval/neabsolvoval.

Projekty vo vyučovacom predmete

Predmet: Informatika

3. ročník: Ročníkový projekt: **Môj rodný kraj**

- Vyhľadávanie informácií o rodnom kraji/rodnej obci na internete a v knihách.
- Tvorba plagátov o obci v MS Word.
- Prezentácia plagátov v triede.

Výstup: Výstavka plagátov o rodnom kraji/rodnej obci alebo prezentovateľný web v aplikácii Sway s názvom Môj rodný kraj/Moja rodná obec.

4. ročník: Ročníkový projekt: **Detská odborná činnosť**

- Vyhľadávanie informácií a zaujímavých stránok k danej téme na internete.
- Premietanie víťazných prezentácií z predošlej DOČ.
- Príprava obrazového materiálu.
- Vytváranie prezentácie v MS PowerPoint.
- Príprava a nácvik verejného prezentovania vybraných prezentácií.

Výstup: Predstavenie svojich projektov (prezentácií vypracovaných v MS PowerPoint na vopred vyhlásenú tému) pred odbornou a žiackou porotou na malej vedeckej konferencii – **Detskej odbornej činnosti**.